

Graphic Design & Illustration using Adobe Illustrator 2025 (v29.x)

※出題範囲は以下の操作や機能を含みますが、これらに限定されるものではありません。

出題範囲 (参考訳)	
1.0 デザイン業界で働く	
1.1	デザイン制作の目的、対象者、対象者のニーズに関する用語とコミュニケーションの内容を理解する
1.2	特定のコンテンツやフォントの使用に必要な著作権、許可、ライセンスの種類を特定する
1.3	デジタル画像に関する主要な用語を定義する
1.4	デザインの基本原則の適用について評価する
2.0 ドキュメントの管理	
2.1	意図する出力形式に合わせて、ドキュメントを作成し、設定を変更する
2.2	アートボードを使用する
2.3	プロジェクト内のアセットを管理する
2.4	ドキュメントやアセットを保存する、書き出す
3.0 ワークフローおよびインターフェースのカスタマイズ	
3.1	ワークスペースを切り替える、カスタマイズする
3.2	デザインのための補助ツールを使用する
3.3	カラー、スウォッチ、グラデーションを管理する
3.4	ブラシ、シンボル、スタイル、パターンを管理する
3.5	レイヤーを使用してデザイン要素を管理する
4.0 オブジェクト、パス、テキストの操作	
4.1	オブジェクトやパスを作成する
4.2	オブジェクトやパスを変更する
4.3	テキストを追加する
4.4	テキストを変更する
5.0 オブジェクトのアピアランスや配置の変更	
5.1	選択範囲を作成する、管理する、操作する
5.2	デザイン要素のアピアランスを変更する
5.3	不透明度、マスクを使用して表示を変更する
5.4	オブジェクトを配置する