

Visual Design using Adobe Photoshop 2025 (v26.x)

※出題範囲は以下の操作や機能を含みますが、これらに限定されるものではありません。

出題範囲 (参考訳)	
1.0 デザイン業界で働く	
1.1	デザイン制作の目的、対象者、対象者のニーズに関する用語とコミュニケーションについて特定する
1.2	特定のコンテンツの使用に必要な著作権、許可、ライセンスの種類を特定する
1.3	デジタル画像に関する主な用語を定義する
1.4	写真およびデザインの基本原則の適用について評価する
2.0 プロジェクトの環境設定とインターフェース	
2.1	出力形式に合わせた適切な設定のドキュメントを作成する、変更する
2.2	ワークスペースの切り替えやカスタマイズを行い、デザイン補助ツールを使用して作業フローを向上させる
2.3	プロジェクトにアセットを読み込む
2.4	色、スウォッチ、グラデーションを管理する
2.5	ブラシ、スタイル、パターンを使用して作業を行う
3.0 レイヤー、マスク、色調補正	
3.1	レイヤーを使用してデザイン要素を管理する
3.2	マスクを使用してレイヤー表示を変更する
3.3	色調補正と調整レイヤーを使用する
4.0 ドキュメントへのコンテンツの追加	
4.1	ラスター描画ツール・機能を使用してコンテンツを作成する、編集する
4.2	ベクター描画ツール・機能を使用してコンテンツを作成する、編集する
4.3	テキストを追加する、操作する
5.0 視覚的要素の変更	
5.1	選択範囲を作成する、管理する、操作する
5.2	レタッチツールや修復ツールを使って画像を操作する
5.3	デジタル画像を変換する
5.4	フィルター、スタイル、マテリアルを使用してデザイン要素のアピランスを変更する
6.0 デジタルメディアの公開	
6.1	ドキュメントやアセットを書き出す
6.2	ドキュメントやアセットを保存する